



Gemeindezentrum Lech: Einladung zu den Arbeitsgruppensitzungen mit Bürgerbeteiligung am 2. Oktober 2019



Liebe Bevölkerung der Gemeinde Lech!

Die Planungsarbeiten für das Gemeindezentrum am ehemaligen Postareal schreiten gut voran. Die Rückmeldungen aus der Planungswerkstatt am 14.05.2019 wurden in den weiteren Planungsprozess eingebracht und insbesondere die bestehenden Arbeitsgruppen, welche den Planungsprozess begleiten, haben gemeinsam mit Arch. DI Christian Matt und seinem Team an der weiteren Detailplanung gearbeitet.

Als Bürgermeister ist es mir besonders wichtig, dass der aktuelle Planungsstand mit den einzelnen Arbeitsgruppen wieder erörtert und diskutiert werden kann. Es ist uns wichtig, dass die Bevölkerung von Lech weiterhin die Möglichkeit hat, ihre Gedanken in den Planungsprozess einzubringen. Es finden daher am 02.10.2019 offene Arbeitsgruppensitzungen statt. Zu diesen Arbeitsgruppensitzungen möchten wir jede/n Interessierte/n aus der Bevölkerung von Lech einladen, um sich dort über den Planungsstand zu informieren und konkrete Gedanken zum jeweiligen Bereich der Arbeitsgruppe mit einzubringen.

Da jede Arbeitsgruppe einen eigenen Arbeitsraum benötigt, sind diese wie folgt auf die Schulklassen bzw. die Aula aufgeteilt:

Arbeitsgruppe Veranstaltungssaal

Aula der Mittelschule

Arbeitsgruppe Gastronomie und Handel

1. Klasse Mittelschule im OG

Arbeitsgruppe Dorfrezepzion

2. Klasse Mittelschule im OG

Arbeitsgruppen Außenanlagen und Tiefgarage

3. Klasse Mittelschule im OG

Ich möchte euch daher einladen, am 02.10.2019 in der Zeit von 16:00 Uhr bis 18:00 Uhr an den einzelnen Arbeitsgruppen teilzunehmen. Es werden jeweils ein Vertreter des Architekturbüros und natürlich die Vertreter der Arbeitsgruppe selbst dort sein und eure Gedanken aufnehmen und mit euch den Planungsstand und Verbesserungs- und Ergänzungsmöglichkeiten diskutieren. Ihr könnt jederzeit von einer Arbeitsgruppe zur nächsten Arbeitsgruppe wechseln.

Wir freuen uns auf euer Kommen und auf eure Mitarbeit.

Bürgermeister Ludwig Muxel